

-----  
VRCP WINDOWS 1.0 является графической оболочкой (дополнением, псевдо-ОС) для TR-DOS любой версии на ПК ZX Spectrum 48к,128к и др. объемом памяти!

Основные задачи - удобное отображение для пользователя файлов в виде графических иконок, а не только текста, а так же быстрое выполнение встроенных в TR-DOS и собственных внутренних и внешних команд, и некоторые другие мелкие возможности.

Имеются два варианта запуска - загрузка с диска или из ПЗУ/ROM.

Существует в двух вариантах сборки:

Lite - облегчённая версия, для 48к, с упрощённым управлением оболочкой;

Full - полная, для 128к, с дополнительным управлением и возможностями.

С диском работает через адреса:

#3D13 (15635), #3D03 (15619), #3D00 (15616)

Так же использует некоторые процедуры SOS BASIC-48к.

-----

Основные файлы:

VRCPWINS <B> - Загрузчик вместе с кодом VRCP Windows (Lite-версия);  
vrcpwins <C> - Код VRCP Windows (Lite-версия без инсталляции);  
VRCPWS <B> - Загрузчик (для Lite), склеиваемый с файлом vrcrwins <C>  
(vrcrwins <C> может быть запакован чем угодно но при этом должен иметь автозапуск по адресу 32768!  
(в файле VRCPWS <B> со смещением 078 должно стоять значение количества секторов, которые занимает приклеиваемый к нему файл!);

WinSetUp <B> - Загрузчик VRCP Windows (Full-версия);  
WinSetUp <0> - Код VRCP Windows (для Full-версии);  
WinSetUp <0> - дамп 0-банка памяти (для Full-версии);  
WinSetUp <1> - дамп 1-банка памяти (для Full-версии);  
WinSetUp <2> - дамп 2-банка памяти (для Full-версии);  
WinSetUp <3> - дамп 3-банка памяти (для Full-версии);  
WinSetUp <4> - дамп 4-банка памяти (для Full-версии);  
WinSetUp <5> - дамп 5-банка памяти (для Full-версии);  
WinSetUp <6> - дамп 6-банка памяти (для Full-версии);  
WinSetUp <7> - дамп 7-банка памяти (для Full-версии);

???????? <0> - Внешние командные файлы;  
???????? < > - Иконки для <B>-файлов;  
vrcpwins <W> - Краткое описание VRCP Windows;  
file\_id < > - Информационный файл;

CACHER2 <B> - Инсталлятор VRCP Windows в ProfROM;

vrspwms <r> - Прошивка VRCP Windows вместо EOS BASIC-128k;  
vrspwr30 <C> - Прошивки VRCP Windows вместо:  
vrspwr31 <C> - MENU (доп. банка ПЗУ PROF1) и EOS BASIC-128k.

VRCPWIN1 <H> - Исходник VRCP Windows (ALASM, часть 1)  
VRCPWIN2 <H> - Исходник VRCP Windows (ALASM, часть 2)

-----  
Описание основных клавиш управления оболочкой:

- стрелка вправо: P,8,CS+8  
- стрелка влево: O,5,CS+5  
- стрелка вверх: Q,7,CS+7  
- стрелка вниз: A,6,CS+6  
- курсор вправо: CS+L  
- курсор влево: CS+K  
- курсор вверх: CS+W  
- курсор вниз: CS+S  
- скорость курсора: ENTER,CS+ENTER  
- выбор файла/команды: B,N,M,0,1,SS,SPACE,EDIT,DELETE,EXTEND,BREAK  
- строка файлов вверх: W  
- строка файлов вниз: S  
- страница файлов вперёд: L  
- страница файлов назад: K  
- вид файлов иконки/текст: Y  
- выбор дисководов: D  
- перечитать каталог: C  
- запуск файла: R  
- запуск файла как MAGIC: X  
- просмотр файла: V  
- инфо о файле/диске: I  
- создание файла: F  
- удаление файла: G  
- выполнить команду: J  
- расширенные команды: E  
- вкл/выкл фон. картинку: T  
- просмотр фон. картинки: 9  
- смена фоновой картинки: 1  
- запуск скринсейвера: CS+2,CAPS LOCK  
- выход из граф. оболочки: CS+U  
- работа с прерываниями: CS+Z,3,4

-----  
Панель управления:

- Вверху панели 4 стрелки обозначают управление постранично и построчно списком файлов;

- Ниже показан уровень скорости курсора;
- Далее следует стрелка, обозначающая выход из VRCP Windows туда от куда вы его запустили;
- Следующие 2-е стрелки - это выбор внутренней команды, которые располагается ниже;
- После команд следует окно в котором отображаются системные сообщения;
- И наконец в самом низу находятся кнопки для выхода в различные среды ОС: BASIC-48k, TR-DOS, BASIC-128k, HALT.

-----

Описание основных встроенных функций: (в панели управления)

- A- - Выбор дисковода "A";
- B- - Выбор дисковода "B";
- C- - Выбор дисковода "C";
- D- - Выбор дисковода "D";
- CAT - Вывод каталога диска с выбором 2-х режимов (Icon/Text);
- RUN - Запуск программ с расширениями "B" и "C";
- MAGIC - Запуск программ с расширением "C" как <MAGIC>-файл;
- COMM - Выполнение внешней команды, файл с расширением "(C)";
- NEW - Создание нового файла с расширением "#" длиной 4кб;
- DELET - Удаление файла (только метка в boot-секторе);
- DINFO - Информация о текущем диске;
- FDATA - Информация о выбранном файле;
- TVIEW - Просмотр файла как Текст (длиной до 65280);
- SWIEV - Просмотр файла как Sprite (длиной до 6144);
- PVIEW - Просмотр файла как Screen (длиной до 6912);
- ... - Расширенные (внешние) функции.

-----

Список основных визуальных сообщений: (в панели управления)

- 0 - Ok (Действие выполнено)
- 1 - Error (Ошибка)
- 2 - Attention (Внимание)
- 3 - Warning (Недопустимость)
- 4 - Panel (Панель VRCP Windows)
- 5 - Files (Панель с файлами)
- 6 - Stop (Остановка)
- 7 - Start (Запуск)

-----

Системные характеристики: (страница памяти, адрес, длина)

- 0 - (49152) - Commands <16384/09472 - для 128/48k!>
- 1 - (49152) - None (?) <16384>
- 2 - (32768) - VRCP Windows <16384>
- 3 - (49152) - None (?) <16384>
- 4 - (49152) - System Resources <09472>

(58624) - Screen Save! <06912>  
5 - (16384) - Screen+S.P. <06912+9472>  
6 - (49152) - None (?) <16384>  
7 - (49152) - None (?) <16384>

ВНИМАНИЕ!!! Недопустимо в 48к выполнение команд длиной свыше 9472 байта, т.к. в данном случае по адресу 58624 выполняется сохранение текущего экрана VRCP Windows!

-----

Адреса управления (для внешних команд и других программ):

48896 - Внутренний СТЕК (256 байт);  
32768 (33025) - Запуск VRCP Windows;  
(с адреса 32768: 256 байт под инсталляцию);  
33071 - Номер выбранного файла;  
33070 - Скорость курсора;  
33068 - Info/Catalog (#FF/#00);  
33067 - Номер выбранного диска;  
33066 - Нет диска/Есть в Text's/Есть в Icon's;  
(#00/#AA/#FF)  
33044 - Указатель на подпрограмму клавиш управления;  
(2 байта) <S,U,D,R,L>  
33035 - Резерв для внутренних переменных (8 байт);  
33030 - 3 байта для расширения внутренних команд;  
(под CALL ...)  
28670 - Хранилище для каталога диска (4096+2 байт);  
24320 - Свободное пространство (4300 байт);  
23734 - Системные переменные TR-DOS;  
23296 - Системные переменные BASIC-48k;  
16384 - Экран (CGA);  
00000 - ПЗУ (ROM).

-----

Подпрограммы VRCP Windows: (не изменяют содержимое регистров!)

40560 - Print Icon (B=number, C=coord)  
40440 - Print Symbol 4x8 (B=y, C=x, A=symbol)  
40395 - Print Text 4x8 (DE=addr\_mem, B=y, C=x)  
40280 - Print Panel  
40170 - CLS (A=attr)  
40045 - CLS without Panel (A=attr)  
39945 - Clear 1 Icon+Text (A=attr, C=coord)  
39865 - Print Message (A=number)  
39815 - Clear Message  
39500 - Load Catalog Disk (HL=addr\_mem)  
39460 - Screen Save to Mem.  
39420 - Screen Load from Mem.  
39345 - Print Attrs for File (A=number, HL=addr\_mem)

39305 - Print Text 8x8 (DE=addr\_mem)

---

Адреса внутренних данных (ресурсов) VRCP Windows:

48776 - Attrs for Panel (5x24)  
47816 - Sprite of Panel (5x192)  
47424 - Attrs of Icons (98x2x2)  
44288 - Sprites of Icons (98x2x16)  
42240 - Font ZX-WORD (256x4x8)  
41472 - Font CHARS (96x8x8)  
41152 - Cursor Sprites (2x8x16x10)  
40768 - Tabl Y-coords Screen (192x2)  
39525 - Sprites of Messages (8x2x16)  
39220 - ScreenSaver Sprites (10x1x8)  
33025 - Code VRCP Windows (15872)

---

Примечание:

- Для того чтобы на файле типа <B> отображалась своя иконка, необходимо создать файл цветной иконки размером 16x16 пикселей с расширением < >, тем же именем и поместить рядом на диск;
  - Для создания внешней команды можно воспользоваться файлом:  
WIN\_OSC <N> (исходник шапки на ALASM)
  - Для создания внутренней команды можно воспользоваться файлом:  
WIN\_EISC <N> (исходник шапки на ALASM)
  - Для создания оверлеев (как скринсейвер) можно воспользоваться файлами:  
WINOVL <N> и PRGOVL <N> (исходники примеров на ALASM)
- 

[ © ZXDemon, VRCP Soft, <http://vrsp.ru/> ]